

LI 357 – TER – TME 8

Ex. 1 Faire un programme qui joue une mélodie aléatoire

Ex. 2 Faire un programme qui joue un accord de trois notes

Ex. 3 Faire un programme qui joue deux mélodies aléatoires simultanées

Ex. 4 Faire un programme qui joue une mélodie qui change de ton automatiquement tout le 5 seconds. Modifier les programme pour faire le changement avec un glissando.

Faire les tutoriels Chapitre 3 dans le dossier 'Tutoriels_Pure_data' (fin du TME et à continuer à la maison)