Index

A
abîme sémantique 28
Actalk 78
acteurs 33
actif 139
activisuel 135
Agents 123
Animation 102
apprentissage 115
Archivage 72

B
bruitage 117

C
champs 14
cible 113
classe 43
classes 42
clés 115
collisions 110
Combiner 58
commande 123, 145
Complémentaire 103
comportemental 111
Composant 14
Composants 72
concurrence 33
cône-tree 97
Contact 104
contact 107
contraintes 53, 109
croissance 112

D
délégation 44
description 115
distribué 34
dynamique 109

E
envoi de message 23
états 51
excitateur 126

F
Facettes 98
fantômes 35
flot 48
FOF 126
formantique 126

G
Graphe de mélange 106
Graphes 97

H
héritage 40
Hiérarchie 72

house 120
hybride 110
hystérésis 137

I
inertie 108
interactif 121, 139
Interaction 3
interface 135, 143, 145
Intersection 103

J
jeu 139
juxtaposition 110

L
langages 144

M
mapping 105
mécavoyelle 136
mélange 107
Messages sémantiques 58
métaclasse 43
MétaFinder 96
Méta-observations 60
méta-règles 29
MIDI 120
miroir 25
modélisation 145
Morphing 104
multimodal 143
Music Data Handler 130
Music Synthesizer 130

N
Navigation 145
Note Allocator 130

O
objet 43
Objet implicite 102
observateurs 54, 91
observer 91
organismes vivants 111

P
Paramétrisation 104
parties 47
peau 106
personnages 142
Pippin 77
points clés 114
points de vue 52
poursuite 113
Protocoles 26

Q
Quicktime 73, 126, 129

R
Raccordement 104
rap 120
réflexion 24, 55
Règles 16
résonateur 126
R-fonctions 103
R-Intersection 103
R-Union 103

S
scénario 142
S-équation 106
séquence 50
séquences 75
Smalltalk 67
SmalltalkAgents 70
surface implicite 102
synchronisation 79
Syntaxe 14
Système de composants 21

T
Tâches 123
techno 120
tekno-clip 120
télé-virtualit 123
Texture sonore 117
trajectoire 114
Tune Player 130

U
Union 103

V
virtuel 123
visibilité 122
voix 125
vortex 105
voyelles 135

Z

zéro 140
zéro-défaut 140