



GDR ISIS Journée Gestes-Visages 25 mars 2008

Thésard: Eric PARA

**Encadrant**: Olivier BERNIER

octobre 2005 – octobre 2008





### Développement d'une interface gestuelle

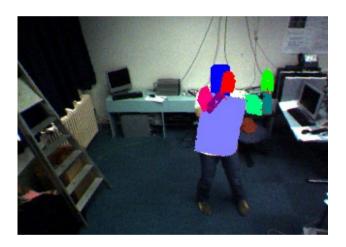
traitement sur des flux vidéo



interprétation des gestes humains







## De nombreuses applications ...

banalisation future des systèmes vidéos de grande dimension



nécessité d'interactions plus naturelles et confortables





#### Développement d'une interface gestuelle

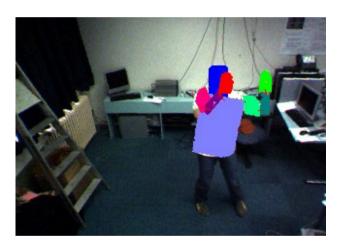
traitement sur des flux vidéo



interprétation des gestes humains







## De nombreuses applications ...

banalisation future des systèmes vidéos de grande dimension



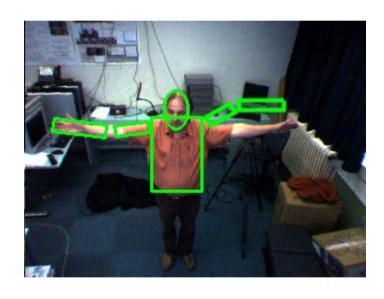
nécessité d'interactions plus naturelles et confortables

Contrainte : traitements temps réel



## **Approche globale:**

### tester plusieurs configurations



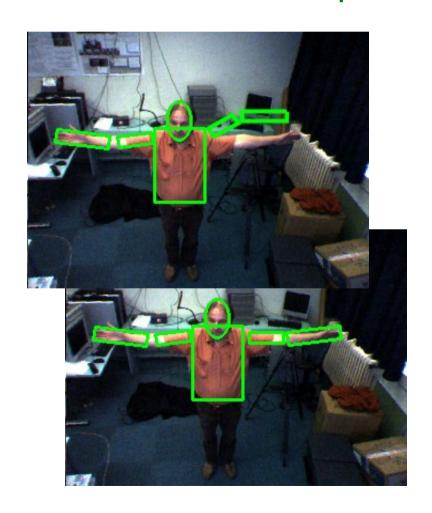


Score 1



## **Approche globale:**

tester plusieurs configurations



Score 1

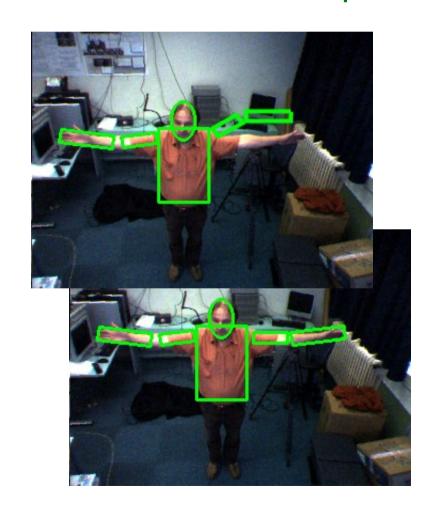
Score 2

. . .



# Approche globale:

tester plusieurs configurations



Score 1

Score 2

. . .

Problème:

temps de calcul trop long



## Recherche indépendante de chaque membre





# Recherche d'hypothèses pour chaque membre





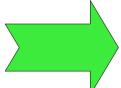


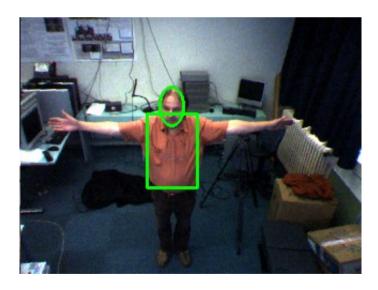
### Recherche d'hypothèses pour chaque membre

### puis fusion pour trouver la meilleure configuration









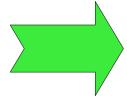


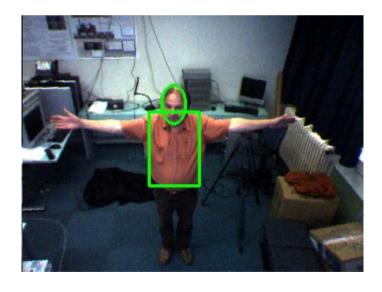
### Recherche d'hypothèses pour chaque membre

## puis fusion pour trouver la meilleure configuration









Felzenszwalb et Huttenlocher (2005) Pictorial Structures for Object Recognition





Initialisation du modèle





- Initialisation du modèle
- Suivi des membres





- Initialisation du modèle
- Suivi des membres
- Gestion des occultations





- Initialisation du modèle
- Suivi des membres
- Gestion des occultations
- Perspectives

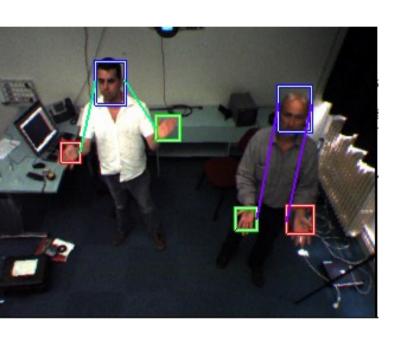


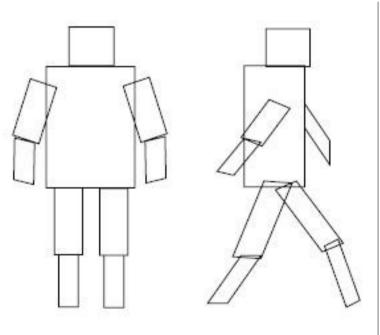


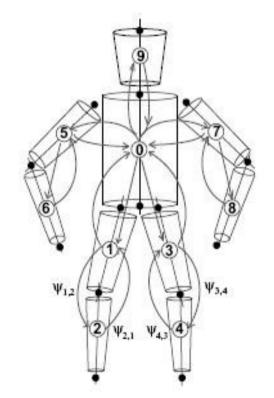
- Initialisation du modèle
- Suivi des membres
- Gestion des occultations
- Perspectives



#### Choix du modèle







Carbini et Viallet (2005) Mowgli

Ju et Black (1996) Cardboard People

Sigal et al. (2006) Occlusion-sensitive



#### Choix du modèle



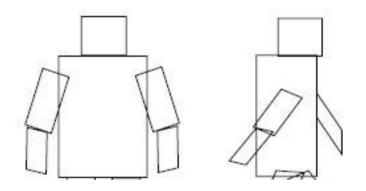


Carbini et Viallet (2005) Mowgli



#### Choix du modèle

- Modèle 2D
- Modélisation des membres supérieurs

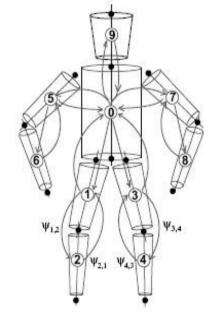


Ju et Black (1996) Cardboard People



#### Choix du modèle

- Modèle 2D
- Modélisation des membres supérieurs
- Articulations souples

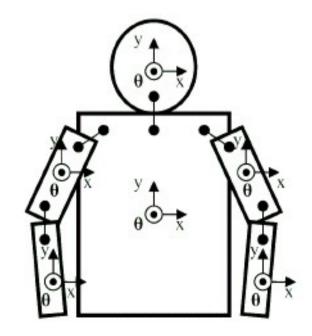


Sigal et al. (2006) Occlusion-sensitive



#### Choix du modèle

- Modèle 2D
- Modélisation des membres supérieurs
- Articulations souples







# Architecture algorithmique découpage en 3 étapes :



- Calcul des scores des membres
- Calculs des scores des liens



- Calcul des scores des membres
- Calculs des scores des liens
- Choix de la meilleure configuration



- Calcul des scores des membres
- Calculs des scores des liens
- Choix de la meilleure configuration













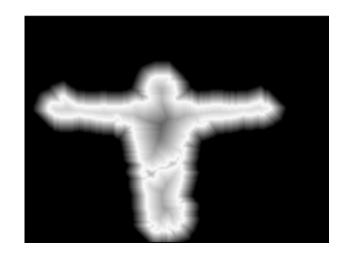














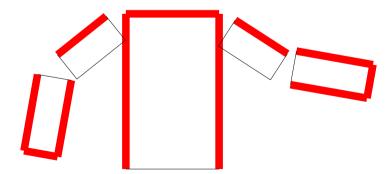








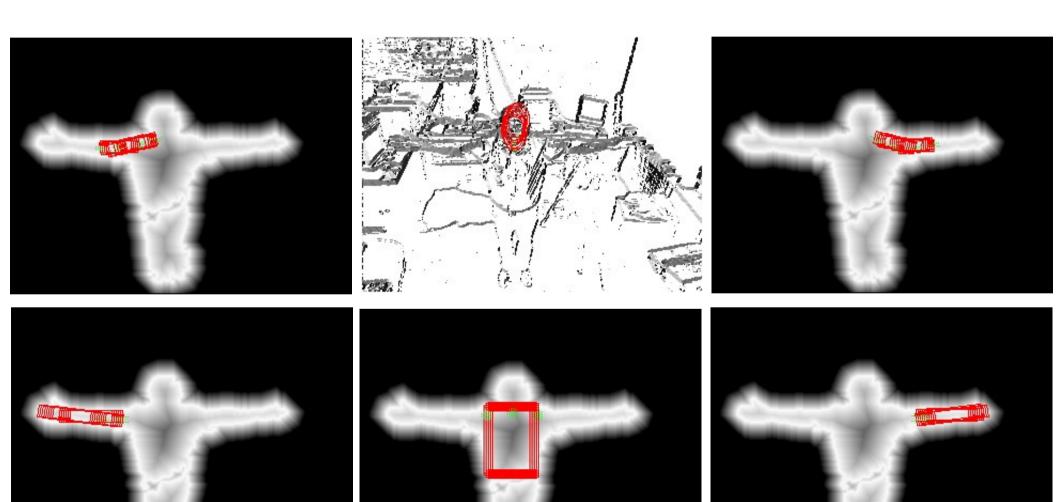




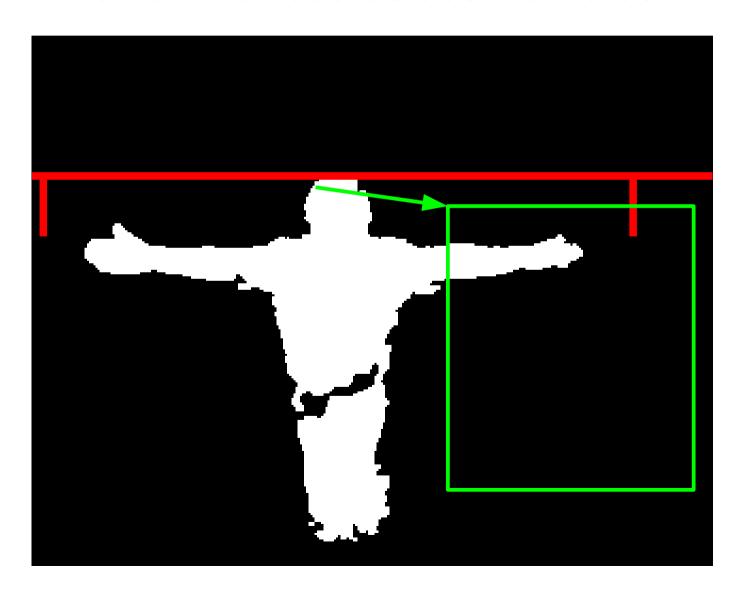
$$c(i, e_i) = 1 - \frac{1}{nb(\ell)} \sum_{\{x,y\} \in \ell} d_{(x,y)}$$













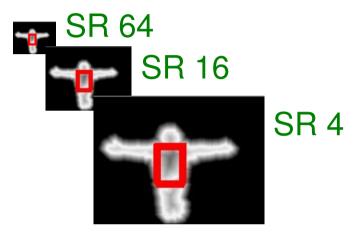






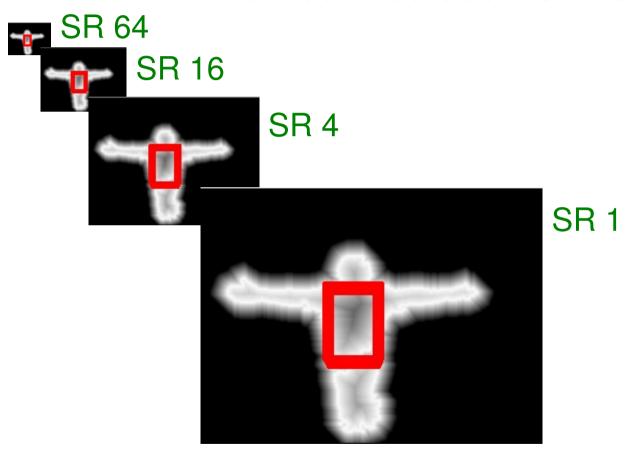






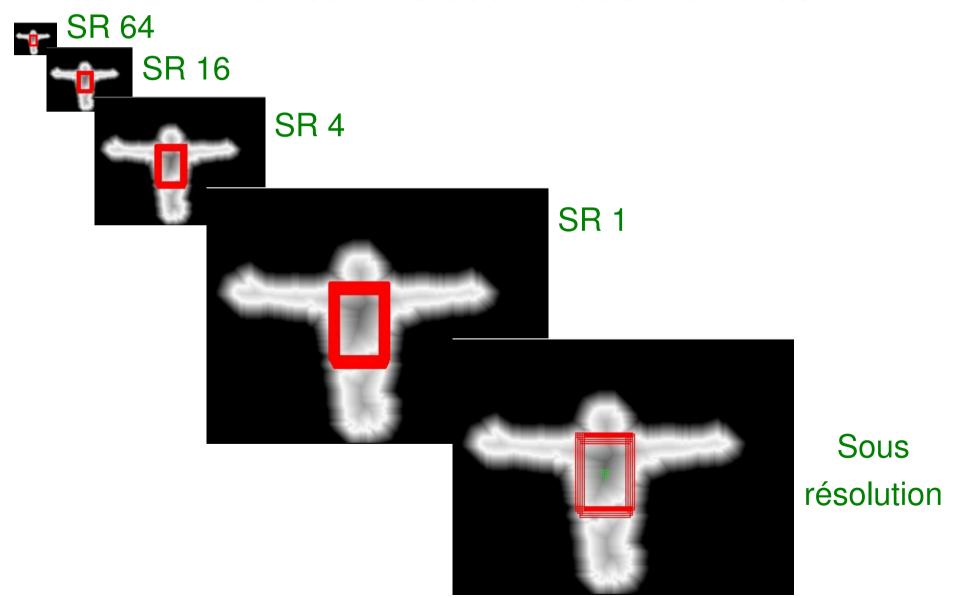


# Calcul des scores des membres



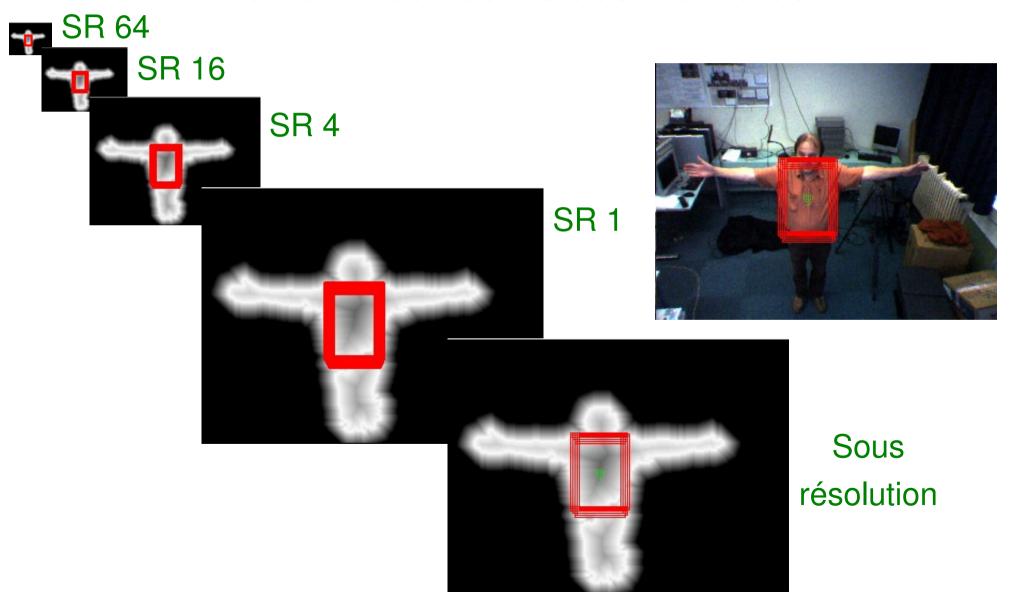


### Calcul des scores des membres





### Calcul des scores des membres





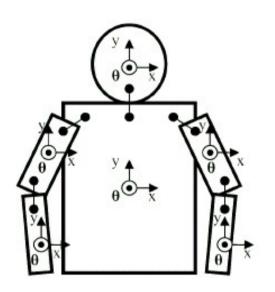
# Architecture algorithmique découpage en 3 étapes :

- Calcul des scores des membres
- Calculs des scores des liens
- Choix de la meilleure configuration



#### Calcul des scores des liens

# modélisation du ressort

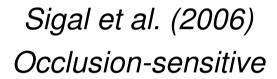


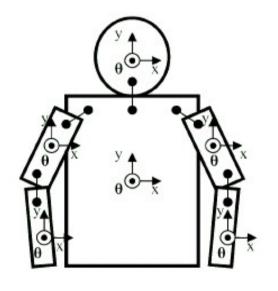
Sigal et al. (2006) Occlusion-sensitive

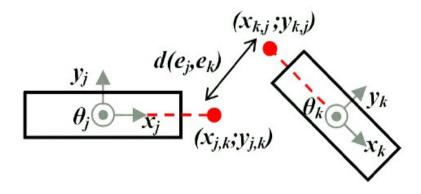


#### Calcul des scores des liens

# modélisation du ressort



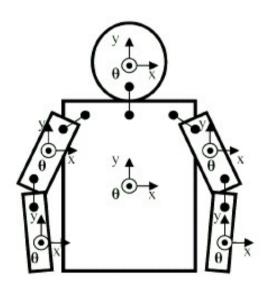




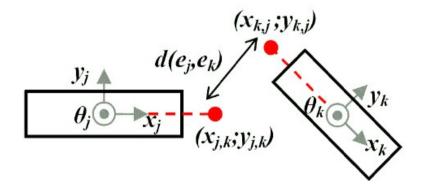


#### Calcul des scores des liens





Sigal et al. (2006) Occlusion-sensitive



$$\lambda_{\{j,k\}}(e_j,e_k) = e^{-\frac{d^2(e_j,e_k)}{2\sigma^2}}$$



# Architecture algorithmique découpage en 3 étapes :

- Calcul des scores des membres
- Calculs des scores des liens
- Choix de la meilleure configuration



# Choix de la meilleur configuration

$$C^* = \arg\max\left(\sum_{i=1}^{n} c(i, e_i) + \sum_{\{j,k\} \in L} \lambda_{\{j,k\}}(e_j, e_k)\right)$$



# Choix de la meilleur configuration

$$C^* = \arg\max\left(\sum_{i=1}^{n} c(i, e_i) + \sum_{\{j,k\} \in L} \lambda_{\{j,k\}}(e_j, e_k)\right)$$

# Programmation dynamique

Felzenszwalb et Huttenlocher (2000) Efficient matching of Pictorial Structures



# Choix de la meilleur configuration

$$C^* = \arg\max\left(\sum_{i=1}^{n} c(i, e_i) + \sum_{\{j,k\} \in L} \lambda_{\{j,k\}}(e_j, e_k)\right)$$

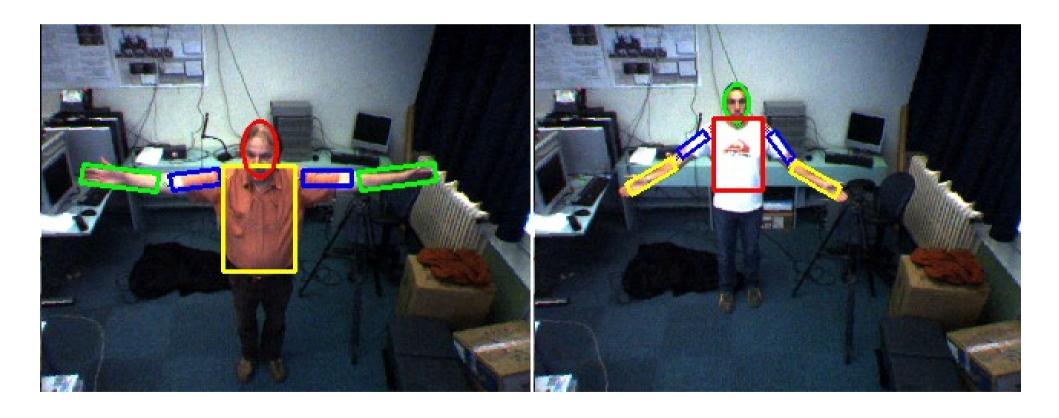
# Programmation dynamique

Felzenszwalb et Huttenlocher (2000) Efficient matching of Pictorial Structures

Complexité en nh<sup>2</sup>



# **Résultats**







# Suivi d'un corps articulé en 2D avec gestion des auto-occultations

- Initialisation du modèle
- Suivi des membres
- Gestion des occultations
- Perspectives



# Evolution du calcul des scores des membres

Utilisation des modèles appris



# Evolution du calcul des scores des membres

- Utilisation des modèles appris
- Calculs des scores par SAD



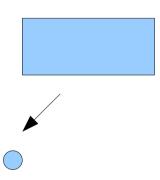
# Evolution du calcul des scores des membres

- Utilisation des modèles appris
- Calculs des scores par SAD
- Prise en compte du passé

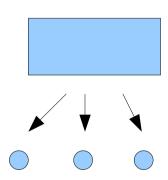




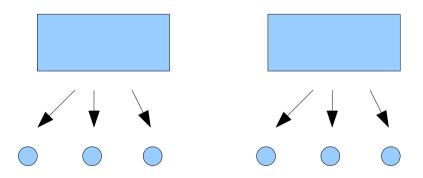




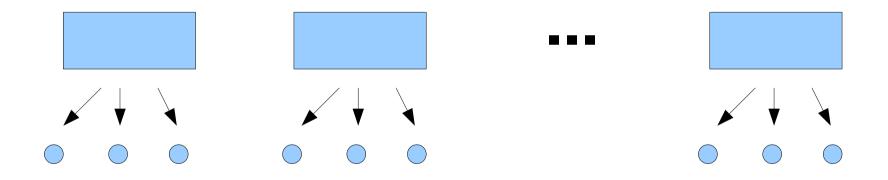




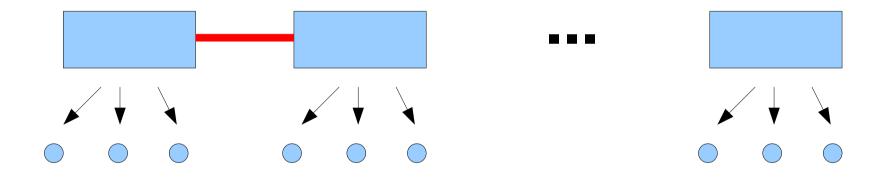




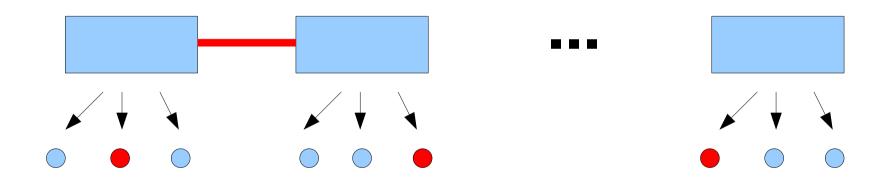












$$C^* = \arg\max\left(\sum_{i=1}^{n} c(i, e_i) + \sum_{\{j,k\} \in L} \lambda_{\{j,k\}}(e_j, e_k)\right)$$

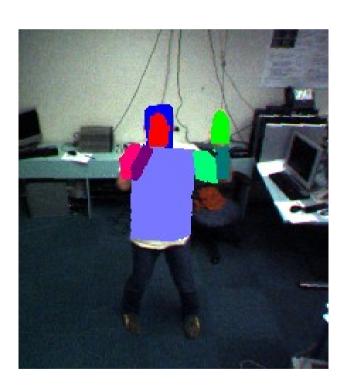




# Suivi d'un corps articulé en 2D avec gestion des auto-occultations

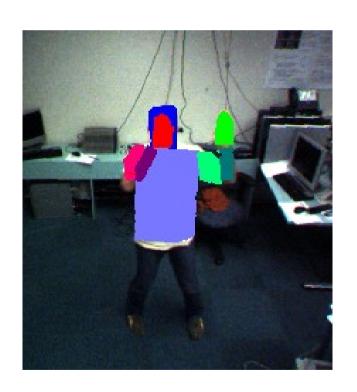
- Initialisation du modèle
- Suivi des membres
- Gestion des occultations
- Perspectives

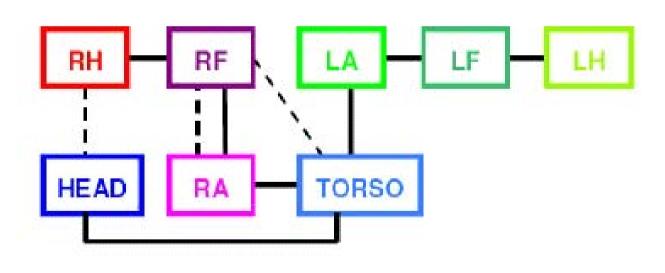






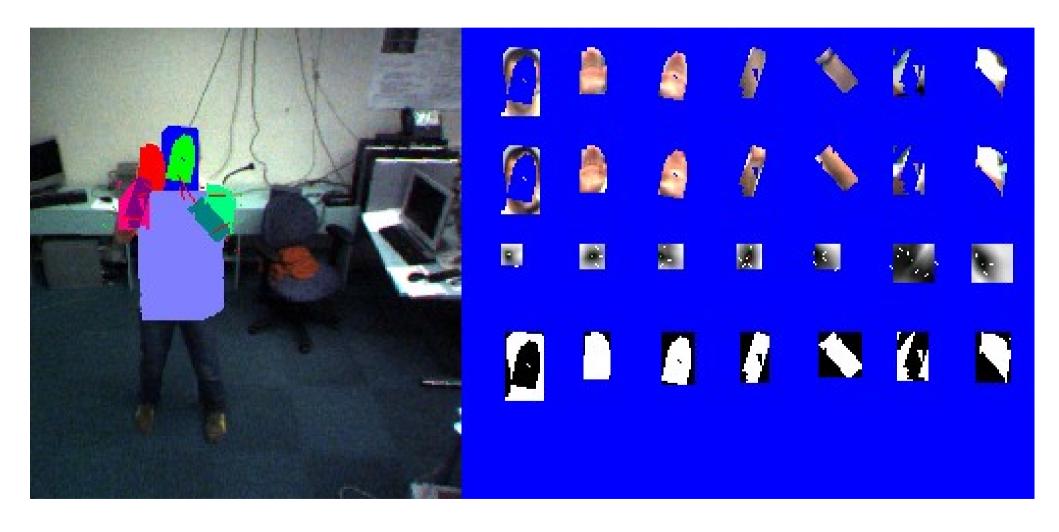






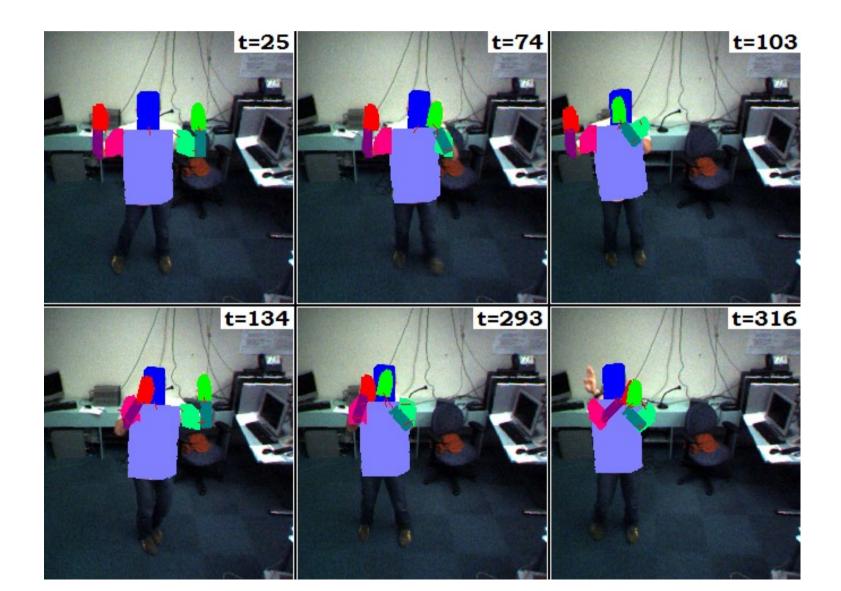


# **Exemple**





# **Résultats**







# Suivi d'un corps articulé en 2D avec gestion des auto-occultations

- Initialisation du modèle
- Suivi des membres
- Gestion des occultations
- Perspectives



# Multi-hypothèses avec des graphes multiples



# Multi-hypothèses avec des graphes multiples

Suivi multi-personnes



# Multi-hypothèses avec des graphes multiples

Suivi multi-personnes

Model 3D et calcul de la disparité



# Multi-hypothèses avec des graphes multiples

Suivi multi-personnes

Model 3D et calcul de la disparité

Amélioration de la robustesse